

# Move

---

Un concept de gameplay pour téléphone portable

Vaquer Théo - Février 2008

# Move

Un concept de gameplay pour téléphone portable

---

- Jeu sur Téléphone portable,
- État de l'Art,
- Technique,
- But du jeu,
- Exemple d'utilisation.

# Le jeu sur téléphone portable

---

- Plate-forme très orientée vers les casuals games nécessitant :
  - une prise en main rapide,
  - un jeu simple,
  - un but bien défini
- Essentiellement destiné à un public cherchant à se divertir pendant un temps limité.

# État de l'Art

---

- L'interface de gameplay sur téléphone mobile :
  - utilise en général des combinaisons de touches. Par exemple :



# Une nouvelle façon de Jouer

---

- Utiliser la caméra du téléphone à l'instar de la souris du PC :



# Technique

---

- Le jeu :
  - possibilité de recycler les jeux traditionnels (ex : le serpent)
- Détection des mouvements :
  - utilisation de l'appareil photo du téléphone en mode caméra, ou prise de photo en rafale successives.
  - repérer un ou plusieurs points d'intérêts, et évaluer leur déplacement entre 2 images.

# Technique

---

- Adaptabilité de la détection du mouvement :
  - sûreté : prise en compte du mouvement si l'on revient proche de sa position initiale,
  - réactivité : chaque détection de mouvement est répercuté dans le jeu,
  - multi-directionnel : possibilité d'utiliser les mouvements horizontaux (gauche - droite) et/ou verticaux (haut - bas).

# But du jeu

---

- Réussir le niveau :
  - en déplaçant son téléphone dans l'environnement réel, le joueur doit parcourir un niveau virtuel.
- Divertissant :
  - jouer grâce aux mouvements de son téléphone, captés par la caméra ou appareil photo embarqué.
- Original et participatif :
  - utiliser un mode d'interaction très peu développé qui encouragera le joueur à utiliser son téléphone pour "montrer" l'innovation.



# Exemple d'Utilisation

---

- Un jeu de bille :
  - les mouvements droite & gauche sont transmis à une bille qui avance sur un parcours. Le but étant de rejoindre le point d'arrivée sans tomber dans le vide.



Merci.