ARG

Alternate Reality Game

ALTERNATE REALITY GAME

ALTERNATE REALITY GAME

- Un jeu "Grandeur Nature" : la plateforme de jeu est réelle.
- Alternance entre réalité & fiction
- Compétitif et/ou collaboratif
- Evolue au gré des idées et des actions
- Medias divers (email, téléphone, sites web,...)
- Chasse au trésor, investigation, énigmes.
- Scénariste (Game-designer)
- Acteurs (PNJ / PJ)

ALTERNATE REALITY GAME

- Expérience riche en temps réel
- Impliquant les nouvelles technologies
- Un vrai "**reaôle-play"**
- **Le concept du "This is Not a Game est important"**

→ **Facteur majeur de l'atmosphère palpitante de la quête.**

ALTERNATE REALITY GAME

- Chaque ARG est différent.

→ **Difficulté à définir des règles concises**

- Pour concevoir un ARG :
  - Avoir de l'imagination
  - Pas besoin de savoir coder
  - Avoir des qualités humaines certaines (éviter de tuer les joueurs pour de vrai).

ALTERNATE REALITY GAME

- Quelques exemple :
  - Wizard of the coast – 1996
  - The Game (Film) – 1997
  - I Love Bees – 2004 (Promotion de Halo2)
  - I am being followed – 2009
  - ...