

Sid Meier



ANGEL PÉREZ
IAMI



Université
Paul Sabatier

TOULOUSE III

Sommaire



- Qui est il?
- Biographie
- Jeux
- Références

Qui est il?

Sid Meier est un créateur de jeux vidéo très renommé. Ses talents de programmeur et de designer lui ont valu d'entrer dans le Hall of Fame de l'Academy of Interactive Arts and Sciences en 1999. L'excellente réussite commerciale de presque tous les jeux qu'il a créés lui a valu d'être aujourd'hui considéré comme l'un des meilleurs concepteurs de jeux vidéo au monde.



Biographie



- Il né le 24 de février de 1954.
- Sa passion était la construction de modèles de tous types.
- 1982 fonde MicroProse avec Bill Stealey.
- 1985 F-15 Strike Eagle, premier simulateur de combat aérien.
- 1987 Pirates, sa premier jeu important.
- 1990 Railroad Tycoon, premier jeu de gestion économique.

Biographie



- 1991 Civilization.
- 1993 MicroProse fut achetée par Spectrum Holobyte.
- 1996 Meier abandonne MicroProse et fonde Firaxis Games avec Jeff Briggs.
- 1999 Entra dans le « Hall of Fame » de l'Academy of Interactive Arts and Sciences.
- Actuellement, Directeur du développement créatif chez Firaxis.

Jeux



Année	Nom	Année	Nom
1982	Hellcat Ace	1994	Colonization
1982	Floyd of the Jungle	1996	Civilization II
1984	Spitfire Ace	1997	Sid Meier's Gettysburg
1984	NATO Commander	1999	Alpha Centauri
1984	Solo Flight	2001	Civilization III
1985	F-15 Strike Eagle	2002	Sid Meier's SimGolf
1985	Kennedy Appraoch	2004	Sid Meier's Pirates!
1985	Silent Service	2005	Civilization IV
1987	Sid Meier's Pirates!	2006	Civ IV: Warlords
1988	F-19 Stealth Fighter	2006	Sid Meier's Railroads
1990	Sid Meier's Railroad Tycoon	2007	Civ IV: Beyond the Sword
1991	Civilization	2008	Civ IV: Colonization

Jeux



Références



- http://fr.wikipedia.org/wiki/Sid_Meier
- <http://www.gamespot.com/features/sidlegacy/>
- <http://www.firaxis.com/company/bios.php?bioid=56>
- <http://www.ideafinder.com/history/inventors/meier.htm>

« Un jeu est une série de décisions intéressant. »
Sid Meier

